

## Atelier Ludo Collab (<https://sup.service.univ-rennes2.fr/article/atelier-ludo-collab>)

Au cours de cette activité, les équipes collaborent, définissent, esquissent et construisent un jeu pédagogique. Le but étant de vivre une expérience créative, collaborative et de mesurer la réflexivité des apprenants dans leurs travaux de groupes. Cette situation d'apprentissage ludique peut être transposable dans les enseignements et/ou formations.

Le contexte de création de cette méthode provient de l'actuelle réflexion de l'Edulab, autour des compétences et notamment des savoir-faire, questionnement qui entre plus globalement dans un positionnement plus général des fablabs autour de l'apprentissage par le faire.

L'intérêt ici n'est pas tant l'objet créé à l'issue du cours que la démarche consistant à faire réfléchir les étudiants sur leurs propres méthodes de travail, propre à leur discipline.

L'atelier se veut ouvert et adaptable à tout type de public et à une diversité de contextes. Le déroulé de l'atelier présenté dans le kit pédagogique est téléchargeable. Ce document est le fruit d'une alimentation constante de retours et d'aide issue de participants nous ayant aidé à sa conception. Cet atelier est lui-même une contribution collective, à la fois ludique et réflexive.

Vous pouvez retrouver le kit pédagogique de notre atelier sur cette page du SUP.



30 mai 2022