Direction d'Appui à la Pédagogie

Monde virtuel Rennes 2D

Développé sur la plateforme WorkAdventure et modélisé en deux dimensions (2D) grâce à Blender, le Monde virtuel de l'Espace des Langues offre une **expérience immersive** unique.

Environnement innovant conçu pour faciliter l'apprentissage des langues, il s'inscrit dans une démarche pédagogique et de recherche responsable. D'accès libre, l'espace interactif peut être exploré en interagissant avec d'autres apprenantes et apprenants, pour pratiquer et améliorer ses compétences linguistiques.

Le Monde virtuel Rennes 2D modélise le campus Villejean de l'Université Rennes 2 et celui de Beaulieu pour l'Université de Rennes.

Il inclut :

- Un centre de ressources éducatives libres (REL) pour les langues
- Des espaces d'interactions synchrones et asynchrones en langues étrangères, favorisant leur apprentissage en autonomie
- Des parcours d'apprentissage adaptés aux différents niveaux de langue, allant du A1 au C2 selon le Cadre européen commun de référence pour les langues (CECRL)
- Des ressources innovantes mettant en avant la diversité de l'offre linguistique à l'Université Rennes 2

Ce travail a bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'**Agence nationale de la recherche** (ANR) au titre du programme d'investissements d'avenir (PIA) portant la référence ANR-21-DMES-0001.

Entrer dans le Monde virtuel Rennes 2D

Contact
Espace des Langues

Bâtiment L, niveau sous-sol (sous la BU Espace des Langues)

espace-des-langues@univ-rennes2.fr
À voir aussi

- Entrer dans le Monde virtuel Rennes 2D
- En savoir plus sur le Monde virtuel Rennes 2D