



## Qu'est-ce qu'un fablab ?

Le concept de fablab a été initié à la fin des années 1990 par Neil Gershenfeld, professeur au Massachusetts Institute of Technology (MIT), avant de se développer en France à partir de 2009. Contraction de l'anglais *fabrication laboratory* ou "laboratoire de fabrication", un fablab est un lieu **ouvert au public** et dédié à la **fabrication numérique**.

Issu des cultures du *Do it yourself* (DIY), du logiciel libre et surtout d'un décloisonnement des pratiques, le fablab repose sur le principe de partage d'espaces, de machines, de compétences et de savoirs. Son objectif principal est de démocratiser les processus de fabrication, tout en constituant une communauté d'utilisatrices et utilisateurs actifs, dits *makers*. En favorisant l'**apprentissage par le faire, l'interdisciplinarité et l'entraide**, il œuvre ainsi à l'innovation collaborative.

## Que fait-on à l'EduLab ?

Membre du réseau rennais [LabFab](#) depuis 2017, l'EduLab de l'Université Rennes 2 est un **lieu d'expérimentation et d'apprentissage** dédié à la fabrication numérique. Les publics de l'établissement et extérieurs peuvent y créer des objets, suivre des ateliers ou encore y faire de la veille sur les outils numériques. À cette fin, l'EduLab propose des formations, des ateliers thématiques, des temps de débats ou encore des expositions.

[Consulter l'agenda de la DAP](#) ou [s'abonner à la lettre d'actus](#) pour recevoir régulièrement les dates des formations et événements

Tout au long de l'année, il est possible d'y concrétiser des projets ou d'expérimenter des techniques dans le cadre de travaux universitaires, de créations individuelles ou de projets associatifs. Pour ce faire, l'EduLab dispose d'outils et de machines : **découpeuse laser, imprimantes 3D** ou encore **brodeuse numérique**.

L'utilisation des machines est soumise à réservation, mais l'ensemble des outils est mis à disposition du public gratuitement. Les consommables nécessaires aux projets sont néanmoins à la charge des utilisatrices et utilisateurs.

[Consulter le site de l'EduLab pour en savoir plus sur les machines](#)

Les projets menés à l'EduLab sont systématiquement documentés et publiés sur son site dédié.

[Consulter la galerie de projets sur le site de l'EduLab](#)

## À qui

Hackathon organisé dans le cadre des 20 ans du master Psychologie clinique, psychopathologie et psychologie de la santé, autour de la thématique du handicap

## s'adresse l'EduLab ?

Unité d'Enseignement d'Ouverture Professionnelle (UEO) "Fabrication numérique" Atelier de fabrication de lunettes avec Arthur Masson L'EduLab est un espace de rencontre et d'échanges entre **la communauté universitaire, les professionnels extérieurs et les particuliers**.

Atelier sacoche Malivel avec Agathe Mercat Projet FabLabyrinthe réalisé lors du hackathon "Petit Objet Créatif et Local" (POCL#4) Il est ouvert à l'ensemble de la communauté universitaire sur la majeure partie des créneaux horaires proposés.

Il accueille également des particuliers et des structures extérieures (associatives, scolaires ou autres) de la ville de Rennes, lors d'ouvertures publiques, dites *open lab*, le mercredi après-midi et le vendredi.

## Financement

L'EduLab a été initié grâce au [Fonds européen de développement régional](#) (FEDER). Ses évolutions sont aujourd'hui financées dans le cadre du projet [Cursus IDE@L](#) via la **Région Bretagne et Rennes Métropole**, ainsi que par l'Université Rennes 2.

Par le **réseau Labfab** et Rennes Métropole, des financements ponctuels sur appels à projets contribuent également au développement d'événements ou d'actions spécifiques.

Contact  
Tony Vanpoucke

Fabmanager

tony.vanpoucke@univ-rennes2.fr  
Thomas Mouchoux

Ingénieur techno-pédagogique

thomas.mouchoux@univ-rennes2.fr  
Axel Ropert

Ingénieur techno-pédagogique en apprentissage

axel.ropert@univ-rennes2.fr

[Accéder à l'EduLab](#)

À voir aussi

- [Site de l'EduLab](#)

- [Consulter l'agenda](#)
- [S'abonner à la lettre d'actus](#)